1. **Chi è l’autore del linguaggio C?**
   1. Dennis Ritchie
   2. Bjarne Stroustrup
   3. James Gosling
2. **Chi è l’autore del linguaggio C++?**
   1. Bjarne Stroustrup
   2. Dennis Ritchie
   3. Anders Hejlsberg
3. **Qual è la data di origine del linguaggio C?**
   1. 1972
   2. 1983
   3. 1995
4. **Qual è la data di origini del linguaggio C++?**
   1. 1983
   2. 1972
   3. 2000
5. **I tipi numerici integrali del linguaggio C/C++ sono:**
   1. short, int, long
   2. bool, char
   3. float, double
6. **I tipi numerici a virgola mobile del linguaggio C/C++ sono:**
   1. float, double
   2. short, int, long
   3. bool, char
7. **Il modificatore signed si applica alle variabili di tipo:**
   1. short, int, long
   2. float, double
   3. bool
8. **Il modificatore unsigned si applica alle variabili di tipo:**
   1. short, int, long
   2. float, double
   3. bool
9. **Nel linguaggio C/C++ non è possibile applicare il modificatore signed a variabili di tipo:**
   1. bool
   2. char
   3. short
10. **Nel linguaggio C/C++ qual è il valore letterale più alto assegnabile ad una variabile di tipo int?**
    1. 4294967295‬
    2. 2147483647
    3. 65535‬
11. **Nel linguaggio C/C++ qual è il valore letterale più alto assegnabile ad una variabile di tipo char?**
    1. 127
    2. 255
    3. 32767
12. **Quali tra i seguenti modificatori del linguaggio C/C++ appartiene alle storage classes?**
    1. extern
    2. long
    3. const
13. **Che cos’è un puntatore?**
    1. Una variabile che contiene l’indirizzo di memoria di un’altra variabile
    2. Una variabile che contiene il valore di un’altra variabile
    3. Una costante
14. **Che cos’è un puntatore a funzione?**
    1. Una variabile che contiene l’indirizzo di memoria di una funzione
    2. Una variabile che contiene l’indirizzo di memoria di un’altra variabile
    3. Un tipo particolare di funzione
15. **Che cos’è un array?**
    1. Una struttura dati complessa, statica ed omogenea
    2. Una struttura dati complessa, statica, non omogenea
    3. Una struttura dati complessa, dinamica ed omogenea
16. **Nel linguaggio C/C++ il concetto di array richiama il concetto di:**
    1. Puntatore
    2. Funzione
    3. Variabile
17. **Per ottenere il numero di elementi di cui è composto un array, nel linguaggio C/C++:**
    1. Non esiste un modo sicuro
    2. È possibile invocare il campo length della classe array
    3. È possibile invocare il metodo length della classe array
18. **Che cos’è una funzione?**
    1. Un insieme di istruzioni
    2. Un insieme di variabili
    3. Un insieme di costanti
19. **Una funzione del C/C++ non è in grado di ritornare:**
    1. Un array
    2. Un puntatore
    3. Nulla
20. **Ad una funzione del C/C++ è possibile passare dei parametri:**
    1. Per valore e per riferimento
    2. Solamente per valore
    3. Solamente per riferimento